



## Outils et pratiques du numérique RETOUR D'EXPÉRIENCE

### Aperçu des services numériques pour l'éducation mise à disposition par la plateforme "La Digitale"

#### Présentation :

La Digitale est une plateforme qui propose des outils numériques **responsables** et **gratuits** pour accompagner les processus **d'enseignement** et **d'apprentissage** en présence et à distance.

Ce projet libre et solidaire est né en 2020 et mené par Emmanuel ZIMMERT, expert numérique, formateur et développeur. avec pour but de proposer à la communauté éducative **une vision et un modèle alternatifs** qui ne sont pas guidés par la course au profit et la collecte de données.

En effet, **les outils** proposés par **La Digitale** ont pour points communs les **valeurs essentielles** suivantes :

<b>SIMPLE</b>	Simple d'utilisation, répondant à un besoin pédagogique, et sans superflu.
<b>LIBRE</b>	Les outils proposés peuvent être modifiés, adaptés et déployés librement par toute institution qui le souhaite.
<b>GRATUIT</b>	Pas de publicité, modèle économique clair et transparent, pas de risque que l'accès aux outils devienne payant.
<b>RGPD</b>	L'inscription ou la création d'un compte n'est pas nécessaire pour accéder aux outils. La Digitale s'engage à ne pas traiter les données personnelles générées dans le cadre de l'utilisation de ses services.



La perfection est atteinte, non pas lorsqu'il n'y a plus rien à ajouter, mais lorsqu'il n'y a plus rien à retirer.

— Antoine de Saint-Exupéry

- **24 applications et 2 logiciels** sont à disposition et accessible très facilement **sur une même page**. L'étendue des possibilités des applications de **La Digitale** est très large.

*Lien vers la plateforme "La Digitale" : <https://ladigitale.dev/>*

- Des tutoriels existent pour chacun de ces outils :

*Lien vers des **tutoriels vidéos** disponibles pour chaque service "La Digitale"*

- L'objet de ce document est de proposer **un premier aperçu de l'ensemble des outils disponibles**. Ils sont présentés dans les pages suivantes en 4 groupes d'outils :
  - **[pour intégrer des contenus numériques](#)** ;
  - **[pour animer une séance](#)** ;
  - **[pour créer de l'interaction et faire participer les élèves](#)** ;
  - **[autres outils mis à disposition](#)**.

## Outils pour intégrer des contenus numériques

La digitale offre un ensemble d'outils simples d'utilisation pour intégrer des contenus numériques dans des supports pédagogiques.

**DIGICODE**  
pour générer des codes QR  
Découvrir Utiliser

**Digicode** permet de **générer** très simplement des codes QR pour transmettre un lien vers une vidéo, un article, un exercice interactif pour consultation sur un appareil mobile.

[Lien vers l'application - Digicode](#)



**DIGILINK**  
pour générer des liens raccourcis  
Découvrir Utiliser

L'outil **Digilink** offre la possibilité de générer très simplement des liens raccourcis pour donner accès à un document, un site, un média lors d'une séance ou sur un support de cours imprimé.

[Lien vers l'application - Digilink](#)

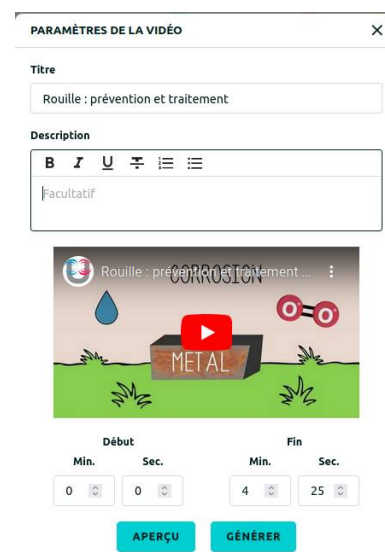


**DIGIVIEW**  
pour visionner des vidéos YouTube sans distraction  
Découvrir Utiliser

L'objectif de **Digiview** est de proposer un **environnement de diffusion et de visionnage maîtrisé des vidéos YouTube** dans la salle de classe en présence ou à distance en supprimant les publicités et en proposant une page minimaliste pour regarder les vidéos.

En outre, **Digiview** offre également des outils additionnels pour les enseignants comme le **découpage** (sélection du moment de début et de fin de lecture de la vidéo), la **modification du titre** et la possibilité d'indiquer une **description personnalisée** (consigne de travail par exemple).

[Lien vers l'application - Digiview](#)



**DIGIREAD**  
pour épurer les pages et les articles en ligne  
Découvrir Utiliser

**Digiread** permet de purifier une page ou un article en ligne et de proposer un **environnement de lecture minimaliste** qui élimine les publicités et autres éléments non désirables. Idéal pour se focaliser sur le contenu.

[Lien vers l'application - Digiread](#)

### Autres outils disponibles du même type :

**DIGIBUNCH**  
pour créer des bouquets de liens  
Découvrir Utiliser

**DIGICARD**  
pour créer des compositions graphiques simples  
Découvrir Utiliser

**DIGICUT**  
pour découper un extrait d'un fichier audio ou d'une vidéo  
Découvrir Utiliser

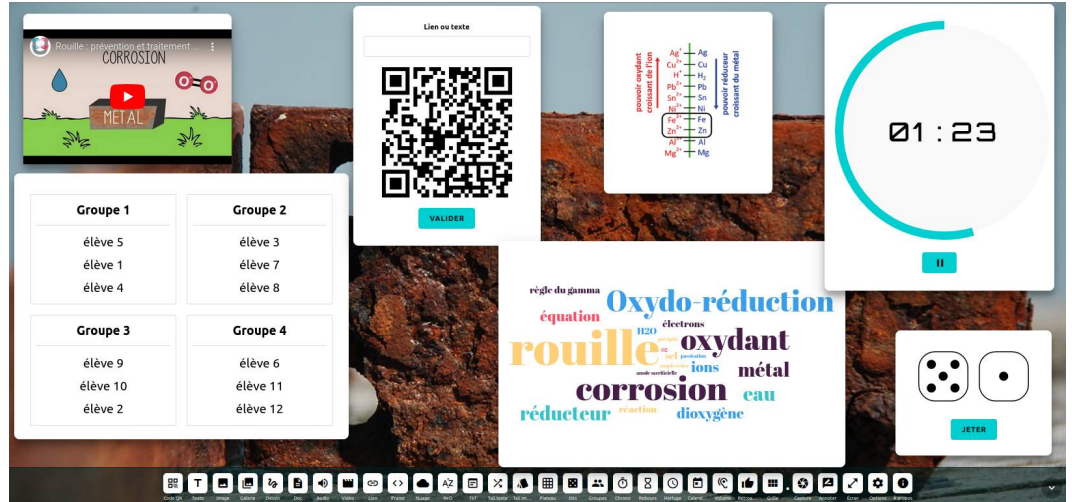
**DIGIFACE**  
pour créer des avatars  
Découvrir Utiliser

**DIGIMINDMAP**  
pour créer des cartes heuristiques simples  
Découvrir Utiliser

**DIGIRECORD**  
pour enregistrer et partager des fichiers audio  
Découvrir Utiliser

**DIGITRANSCODE**  
pour convertir des fichiers audio et des vidéos  
Découvrir Utiliser

**DIGIWORDS**  
pour créer des nuages de mots  
Découvrir Utiliser



Exemple de fond d'écran intégrant les modules suivants : lecture d'une vidéo, création de groupes d'élèves, insertion d'image, QR Code, nuage de mots, compte à rebours, lancers de dés.

**Digiscreen** est un **fond d'écran interactif** pour la salle de classe en présence ou à distance. Conçu pour accompagner les enseignants dans l'animation de leurs cours, **Digiscreen** propose un ensemble d'outils pratiques sous forme de modules que l'on peut ajouter, déplacer, retirer du fond d'écran :

- tirage au sort ;
- lancer de dés ;
- création de listes de groupes ;
- chronomètre ;
- compte à rebours ;
- mesure du volume sonore ;
- générateur de codes QR ;
- affichage de textes, de dessins, d'images ;
- affichage de contenus intégrés : sites Web ; documents en ligne et contenus interactifs ;
- écoute de fichiers audio, diffusion de vidéos ;
- générateur de nuages de mots ;
- exercices interactifs : remise en ordre et texte à trous
- etc.

- ➔ Les tableaux créés sont accessibles, modifiables et récupérables **sans création de compte**.
- ➔ Les tableaux peuvent être composés de **plusieurs pages** et peuvent être **enregistrés** et **exportés** pour être importés à nouveau sur un autre poste informatique, et/ou lors d'une autre séance.
- ➔ Une partie de ces outils se retrouvent dans l'application **Digitools** qui offre par ailleurs d'autres outils supplémentaires (cartes, coffre fort,...)



[Lien vers l'application - Digiscreen](#)

[Lien vers le tutoriel vidéo – Digiscreen](#)

[Lien vers l'application - Digitools](#)



Johan Nallet



Exemple de rendu d'une activité proposée en classe en utilisant l'outil "Nuage de mots" pour aborder les probabilités. Les réponses des élèves sondés sont affichées instantanément à l'écran. Plus une réponse est donnée plus elle apparaît en grand à l'écran.

L'outil **Digistorm** permet de créer de l'interaction en temps réel avec les élèves lors d'une séance de cours ou lors d'une classe virtuelle. Il permet de faire participer facilement tous les élèves autour de 4 interactions disponibles :

- **le sondage** : pour collecter des informations, des avis, des opinions, etc.
- **le remue-méninges** : pour faire une mise en route thématique, pour mettre en place des activités coopératives, etc.
- **le questionnaire** : pour l'évaluation formative ou sommative ;
- **le nuage de mots** (alternative au remue-méninges).

➔ Pratiquement, les élèves participent à l'activité proposée en scannant un **QR Code**, en cliquant sur un **lien direct** ou en saisissant un **code exercice** affichés ou transmis par le professeur (smartphone, tablette, ordinateur).



➔ L'outil **Digistorm** peut être utilisé sans créer de compte pour un accès simple et rapide. La création d'un compte - sans nécessité de fournir une adresse mail - est possible et nécessaire si l'on souhaite suivre les résultats des élèves pour un questionnaire.

### Tableau des résultats

Cacher les noms		0	1	2	3
Nom ou pseudo	Points	1	2	3	4
TOM	2767	-	✓	✓	✓
JULIE	0	-	✗	✗	✗

[Lien vers l'application - Digistorm](#)

[Lien vers le tutoriel vidéo – Digistorm accès rapide et sans création de compte](#)

[Lien vers le tutoriel vidéo – Digistorm avec création de compte](#)



## Autres outils disponibles du même type:



### → Outils pour créer des supports pédagogiques

Les outils **Digislides** et **Digipad** peuvent être utilisées aussi bien par le professeur que par les élèves pour créer des **présentations multimédias** et des **murs collaboratifs**.

L'outil **Digisteps** permet de créer des **parcours pédagogiques simples** à partager avec les apprenants. Il permet de réunir au sein d'une même page :

- des séances en présence ou à distance ;
- des documents (fichiers et liens) ;
- des exercices (fichiers et liens) ;
- des activités (fichiers et liens, avec ou sans évaluation).



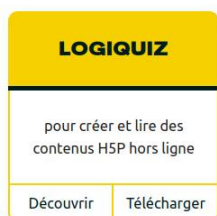
### → Outils bureautiques collaboratifs

La Digitale propose sur sa plateforme les outils bureautiques collaboratifs classiques (**traitement de texte, tableur et tableau blanc**) qui pourront être intégrés par exemple dans un mur collaboratif (digipad), un tableau interactif (digiscreen) ou encore un parcours pédagogique (digisteps).



### → Logiciels

La Digitale met également à disposition deux logiciels à télécharger : **logimix** et **logiquiz**, ce dernier fonctionnant avec l'application **digiquiz**.



*Vous souhaitez partager des ressources numériques que vous utilisez dans le cadre de vos enseignements ?  
Nous vous invitons à nous les transmettre à l'adresse : [ian.maths-physique-chimie@ac-besancon.fr](mailto:ian.maths-physique-chimie@ac-besancon.fr)*